**APRESENTAÇÃO GERAL DO PROJETO PRÁTICO DE IHC – INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR**

O projeto é realizado em grupo de quatro a cinco pessoas. Cada parte do projeto será apresentada nos canais criados no Teams para cada grupo em específico, e deve ser acompanhada de um relatório ao final de cada bimestre. O conteúdo de cada parte do relatório está especificado a seguir, e deve ser preparado de modo ilustrativo do processo de execução do projeto.

O projeto prático para a disciplina de IHC tem por objetivos:

(a) identificar um problema e/ou tarefas que envolvam o uso de dispositivos computacionais;

(b) realizar o desenvolvimento de interfaces possíveis (protótipos) para os problemas/tarefas encontrados;

(c) a implementação de um site/sistema escolhido (5 páginas), e

(d) a avaliação do site/sistema.

**Atendendo a estes objetivos, o projeto fornece uma experiência prática das tarefas que designers de interface enfrentam diariamente**.

Envolve os seguintes passos:

• Passo 1 – Definição dos grupos e temas (1º bimestre)

• Passo 2 - Entendendo o problema e prototipando a solução (site/sistema) (1º bimestre)

• Passo 3 – Implementação e Avaliação de interfaces (2º bimestre)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**PROJETO ESCRITO**

**Para entrega no Primeiro Bimestre, no canal de cada equipe, no Word ––12/04/2023**

**Parte 1– (1,0) Definição dos grupos e temas**

Apresentação do grupo e tema. Esta parte do projeto lista os membros do grupo e identifica, em um parágrafo, o tema do trabalho. O nome do projeto e o logotipo devem estar definidos.

**Parte 2 – (9,0) Entendendo o problema**

O objetivo principal do projeto é entender o problema sendo trabalhado, identificando as necessidades de usuários alvo e as questões que envolvem o problema. O relatório apresenta uma análise do estudo do problema e responde a questões, tais como: Quem são os usuários potenciais? Quais são as tarefas que eles normalmente executam? Quais as funcionalidades que o site/sistema poderia oferecer? Quais os critérios que devem ser utilizados para julgar se o seu design é um sucesso ou não? Como resultado da análise, são definidos nesta parte os elementos teóricos que nortearam a disciplina ao longo do semestre, a saber:

(3,0) Considerando as colocações a seguir, apresentar os protótipos desenvolvidos em baixa fidelidade e em alta fidelidade.

(1,0) Considerando os princípios dos critérios de usabilidade, escolha os três mais importantes que seu grupo gostaria de utilizar para determinar a usabilidade do seu projeto implementado, justificando sua escolha.

(1,0) Considerando os estilos de interação, escolha os três mais importantes que seu grupo escolheu para projetar a interface, justificando sua escolha.

(1,0) Considerando os princípios de design, escolha os dois mais importantes que seu grupo escolheu para projetar a interface, justificando sua escolha.

(1,0) Considerando a Teoria da Gestalt, escolha os três mais importantes que seu grupo escolheu para projetar a interface, justificando sua escolha.

(2,0) Considerando a Arquitetura da Informação, descreva cada um dos quatro componentes que a compõe que justifique seu uso na interface.

**Cada critério deve ser explicado no contexto do site/sistema proposto, de modo que possa ser medido e observado quando da avaliação do projeto.**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Para entrega no Segundo Bimestre (31/05/2023)**

(1,0) Considerando o uso das cores, justifique sua escolha para seu projeto.

**Parte 3 – (4,0) Avaliação de interfaces**

Aplicando e utilizando as Heurísticas de Nielsen: descrever para as páginas do seu site/sistema como as heurísticas foram atendidas e quando não foram possíveis em atender, justificar o porquê não pode.

(1,0) Apontar e descrever as melhorias decorrentes da avaliação de usabilidade aplicadas no projeto.

(1,0) Apresentação do projeto pelas equipes (nota individual) (em 31/05).

(3,0) Site/sistema desenvolvido.